**Gerenciamento de Escola de Futebol**

Alunos:

Dereck Conink  
Maria Alice Giuliari  
Mariele Vieira  
Pâmela Baron

Aproposta deste trabalho é o desenvolvimento de uma aplicação web para o gerenciamento de alunos em uma escola de futebol, com foco na segurança e bem-estar dos participantes. Considerando que a maioria dos alunos em escolas de futebol são menores de idade, é fundamental ter um sistema que centralize e facilite o acesso às informações mais relevantes, especialmente em emergências.

**Funcionalidades Principais:**

Login e senha;  
Gerenciamento de alunos;  
Gerenciamento de jogos;  
Gestão financeira;  
Informações médicas e físicas;  
Configuração de conta;

**Requisitos Funcionais (RF):**

* **RF01:** O sistema deve permitir login apenas para administradores e técnicos.
* **RF02:** Deve haver recuperação de senha via e-mail.
* **RF03:** O sistema deve oferecer diferentes níveis de acesso.
* **RF04:** O sistema deve registrar todas as alterações realizadas pelos usuários.
* **RF05:** O sistema deve permitir adicionar, remover, editar e visualizar alunos.
* **RF06:** O cadastro do aluno deve conter dados médicos, físicos e permitir upload de arquivos.
* **RF09:** O sistema deve permitir o cadastro e gerenciamento de jogos.
* **RF11:** O sistema deve permitir a seleção de jogadores para cada jogo, incluindo titulares e reservas.
* **RF13:** O sistema deve gerar recibos automáticos para pagamentos efetuados.
* **RF14:** O sistema deve emitir alertas para mensalidades atrasadas ou próximas do vencimento.
* **RF15:** O sistema deve permitir a alteração de dados do usuário, incluindo login e senha.
* **RF16:** O sistema deve oferecer um mecanismo de busca.
* **RF17:** A tela de menu deve exibir lembretes.

**Requisitos Não Funcionais (RNF):**

* **RNF01:** A interface do sistema deve ser intuitiva.
* **RNF02:** O sistema deve suportar até 10 usuários logados simultaneamente.
* **RNF03:** O sistema deve bloquear o acesso após 5 tentativas de login incorretas.
* **RNF04:** O sistema deve ser compatível com os navegadores populares.
* **RNF05:** O sistema deve realizar backup diário dos dados armazenados.
* **RNF06:** O sistema deve ter alta disponibilidade.

**Regras do Projeto**

* Apenas administradores podem cadastrar, editar ou excluir contas de outros usuários.
* Técnicos só podem visualizar informações e editar seus próprios dados.
* Alunos inadimplentes por mais de 30 dias devem ser destacados no painel financeiro e gerar um alerta no sistema.
* Apenas administradores podem registrar ou alterar valores de mensalidade.
* Jogos devem ser cadastrados com no mínimo 48 horas de antecedência da data prevista.
* Caso um técnico se desligue da escolinha, seu acesso ao sistema deve ser revogado imediatamente.

**Estrutura do Cadastro e Edição de Alunos**

**Dados Pessoais do Aluno**

• Nome completo (obrigatório)

• Data de nascimento (obrigatório)

• Idade

• Gênero (obrigatório)

• CPF (opcional)

• RG (opcional)

• Endereço completo (obrigatório)

• Bairro

• Cidade

• Estado

• CEP

• Telefone de contato

• E-mail (opcional)

• Escola (opcional)

• Posição em campo

• Data de ingresso na escolinha (obrigatório)

**Dados do Responsável**

• Nome completo (obrigatório)

• Grau de parentesco (obrigatório)

• CPF (obrigatório)

• Telefone principal (obrigatório)

• Contato de emergência (obrigatório)

* Nome completo
* Grau de parentesco
* Telefone

• E-mail do responsável (opcional)

• Autorização para participação em jogos fora da cidade (sim/não) (obrigatório)

**Anamnese**

• Altura (em cm)

• Peso (em kg)

• IMC

• Tipo sanguíneo

• Possui alguma doença crônica? (sim/não) Se sim, qual? (campo de texto)

• Possui alergias? (sim/não) Se sim, quais? (campo de texto)

•Faz uso contínuo de medicamentos? (sim/não) Se sim, quais? (campo de texto)

• Já teve lesões ortopédicas? (sim/não) Se sim, detalhes e período da lesão (campo de texto)

• Restrições médicas para atividades físicas? (sim/não) Se sim, especificar (campo de texto)

• Possui plano de saúde? (sim/não) Se sim, informar nome do plano e número da apólice (opcional)

**Upload de Arquivos**

•Upload de atestado médico (obrigatório para alunos com restrição médica)

•Upload de outros documentos relevantes

**Outras Informações:**  
- Observações adicionais (campo de texto livre para informações extras)

- Histórico de pagamentos

**Caso de Uso**

No sistema, apenas administradores e técnicos terão acesso, enquanto os alunos não interagem com a plataforma. Sendo assim, as funcionalidades serão restritas a esses dois perfis.

**Atores Principais**

Administrador: Tem acesso a toda a aplicação

Técnico: Apenas pode visualizar as informações e editar a própria conta

**Fluxo de Eventos**

A. Login e Autenticação

1. Usuário acessa a tela de login.
2. Insere nome de usuário e senha.
3. Sistema valida as credenciais.
4. Se bem-sucedido, redireciona para a página inicial.
5. Se falhar, o usuário pode recuperar a senha.

Fluxo Alternativo: Recuperação de Senha

1. Usuário solicita recuperação de senha.
2. Sistema envia link de redefinição por e-mail.
3. Usuário redefine a senha.

Fluxo Alternativo: Tentativas de Login Incorretas

1. Após 5 tentativas incorretas, sistema bloqueia o acesso.

B. Gerenciamento de Alunos

1. Usuário acessa a funcionalidade de gerenciamento de alunos.
2. Adiciona, edita, visualiza ou remove alunos.
3. Sistema solicita informações do aluno.
4. Sistema armazena os dados.

Fluxo Alternativo: Falha no Cadastro ou Edição

1. Caso falhe, sistema exibe erro.
2. Usuário corrige e tenta novamente.

C. Gerenciamento de Jogos

1. Usuário acessa gerenciamento de jogos.
2. Cadastra e edita jogos.
3. Seleciona jogadores.

Fluxo Alternativo: Falha ao Cadastrar Jogo

1. Se falhar, sistema exibe erro.
2. Usuário corrige e tenta novamente.

D. Gestão Financeira

1. Usuário acessa a gestão financeira.
2. Registra pagamentos.
3. Sistema emite alertas para mensalidades.

Fluxo Alternativo: Falha ao Registrar Pagamento

1. Se falhar, sistema exibe erro.
2. Usuário corrige e tenta novamente.

E. Configuração de Conta

1. Usuário acessa configurações de conta.
2. Pode alterar login e senha.

Fluxo Alternativo: Falha ao Alterar Conta

1. Se falhar, sistema exibe erro.
2. Usuário corrige e tenta novamente.